Simbit: Reposición de inventarios





Politicas de reposicion de inventario.pdf Politicas de reposicion de inventario.spfx

En el presente SimBit se incluyen tres modelos que demuestran el uso de políticas de reposición de inventario para periodos de revisión tanto 'continuos' como 'periódicos'.

Cada modelo está compuesto por:

- 2 Source (BurgerSource, HotdogSource)
- 2 Servers (BurgerServer, HotdogServer)
- 2 Sink (BurgerSink, HotdogSink)
- Paths

Modelo 1: PuntoDeReordenCantidadDeReorden.

Objetivo: Muestra cómo crear una política de reposición de inventario incorporando un punto de reorden y una cantidad de reorden. Cuando el inventario cae al punto de reorden o por debajo, entonces se repone el inventario con la cantidad especificada.
Supuestos: Para un Período de Revisión Continua, el inventario se repone instantáneamente.

Modelo 2: OrderUpTo.

Objetivo: Muestra cómo crear una política de reposición de inventario hasta alcanzar un nivel máximo. Cuando el inventario cae por debajo del nivel máximo, entonces se repone el inventario hasta ese nivel.
Supuestos: Para un Período de Revisión Continua, el inventario se repone instantáneamente.

Modelo 3: MinMax.

Objetivo: Muestra cómo crear una política de reposición de inventario incorporando un punto de reorden y un nivel máximo. Cuando el inventario cae bajo al punto de reorden, entonces se repone el inventario hasta el nivel máximo. **Supuestos:** Para un Período de Revisión Continua, el

inventario se repone instantáneamente.

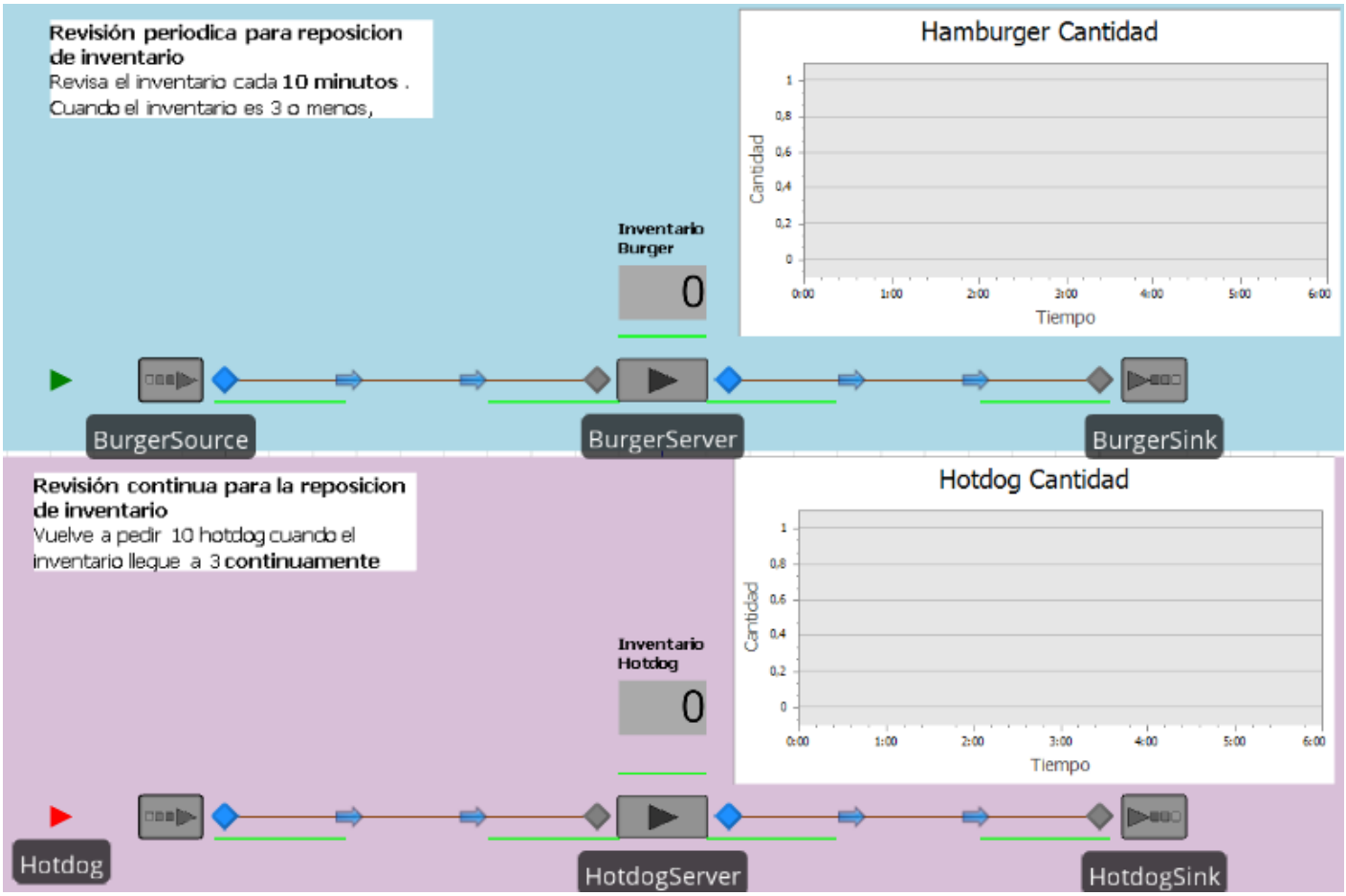


Imagen: Ejemplo del modelo para una política de "**PuntoDeReordenCantidadDeReorden.**"

La solución se encuentra en la aplicación de los Elements "Material" e "Inventory" disponibles en el apartado de Definitions. Estas permiten definir los materiales a utilizar y sus ubicaciones correspondientes, para que así estas puedan ser consumidas a la hora de que se ejecuten los procesos. Para cada modelo se estableció que el inventario "HotdogInventory" se trabaje bajo revision continua y "BurgerInventory" bajo revisión periódica.

Revisión #15
Creado 2024-06-07 21:37:08 UTC por Ada Lovelace
Actualizado 2024-06-10 21:00:27 UTC por Ada Lovelace