Simbit: Inventarios y materiales



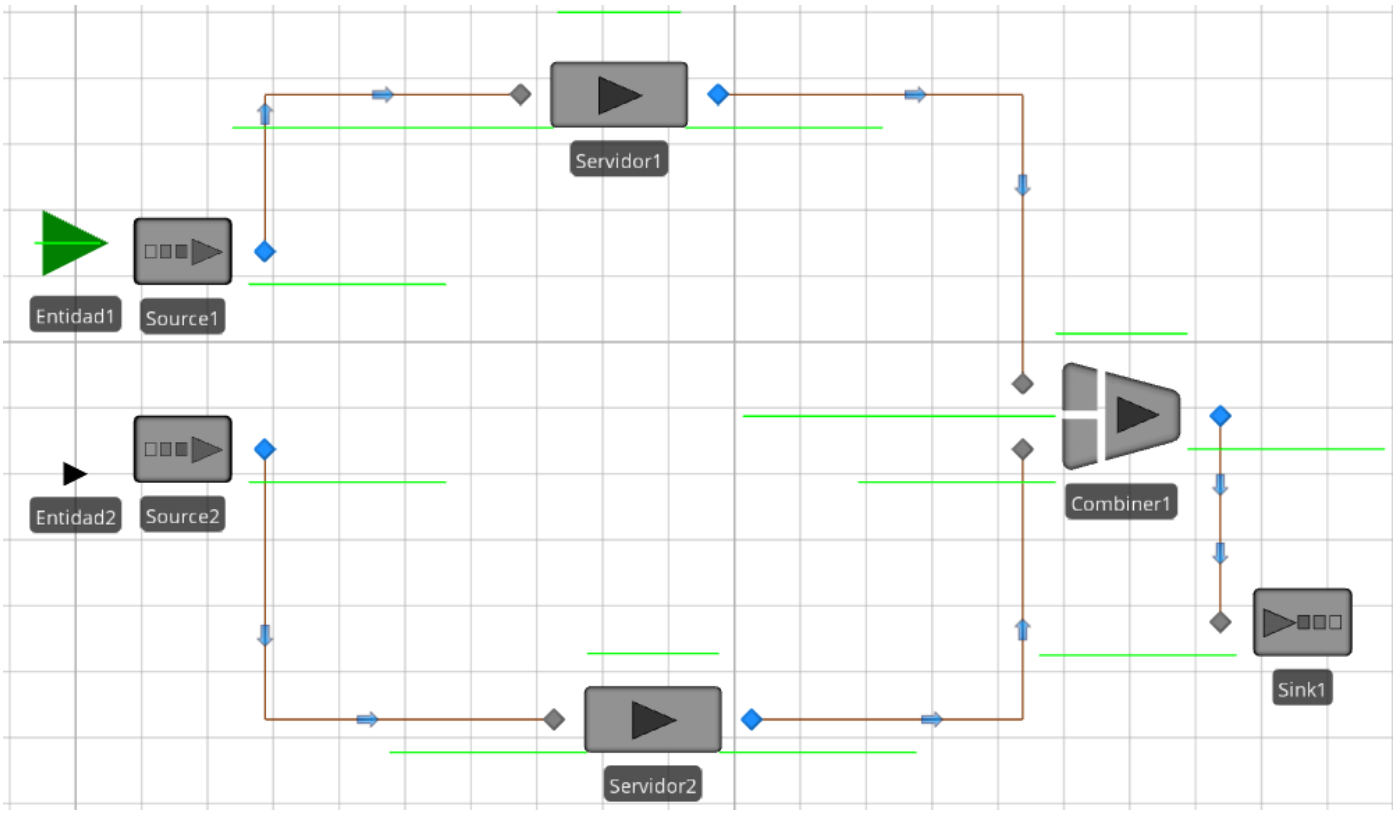


Inventario Y Materiales.pdf Inventario Y Materiales.spfx

El modelo está compuesto por:

- 2 Source (Src1, Src2)
- 2 Servers (Servidor1, Servidor2)
- 1 Sink (Snk)
- 1 Combiner (Combiner1)
- Paths

Objetivo: Permitir representar un sistema que consume distintos materiales, los cuales están ubicados en distintas ubicaciones a lo largo del sistema.
Supuestos: Todos los inventarios están ubicados en el objeto en el que se realiza el consumo.



Modelo de ejemplo

La solución se encuentra en la aplicación de los Elements "Material" e "Inventory" de la pestaña Supply, disponibles en el apartado de Definitions. Estas permiten definir los materiales a utilizar y sus ubicaciones correspondientes, para que así estas puedan ser consumidas a la hora de que se ejecuten los procesos.

Nótese que cuando se consumen los materiales disponibles en las ubicaciones que hay estas no se reponen. Se recomienda revisar los ejemplos de "Servidor con consumo de materiales" y "Reposición de inventarios".

Revisión #8
Creado 2024-06-07 21:30:45 UTC por Ada Lovelace
Actualizado 2024-06-10 21:00:10 UTC por Ada Lovelace