

# ¿Cuántos objetos hay en una cola?

Las colas de los objetos de la Standard Library (Server, Separator, etc) corresponden a Stations. Para obtener la cantidad de elementos en un Station se debe utilizar la Expression *Objeto.Station.Contents.NumberWaiting*. Por ejemplo, el número de entidades esperando en el InputBuffer de un Server se obtiene utilizando la Expression: *MiServer.InputBuffer.Contents.NumberWaiting*

En modelos más avanzados la cola puede corresponder a un Storage. En este caso se debe utilizar la Expression *Objeto.Storage.Queue.NumberWaiting*.

---

Revisión #3

Creado 13 agosto 2019 23:05:16 por Ada Lovelace

Actualizado 4 diciembre 2019 22:23:14 por Ada Lovelace