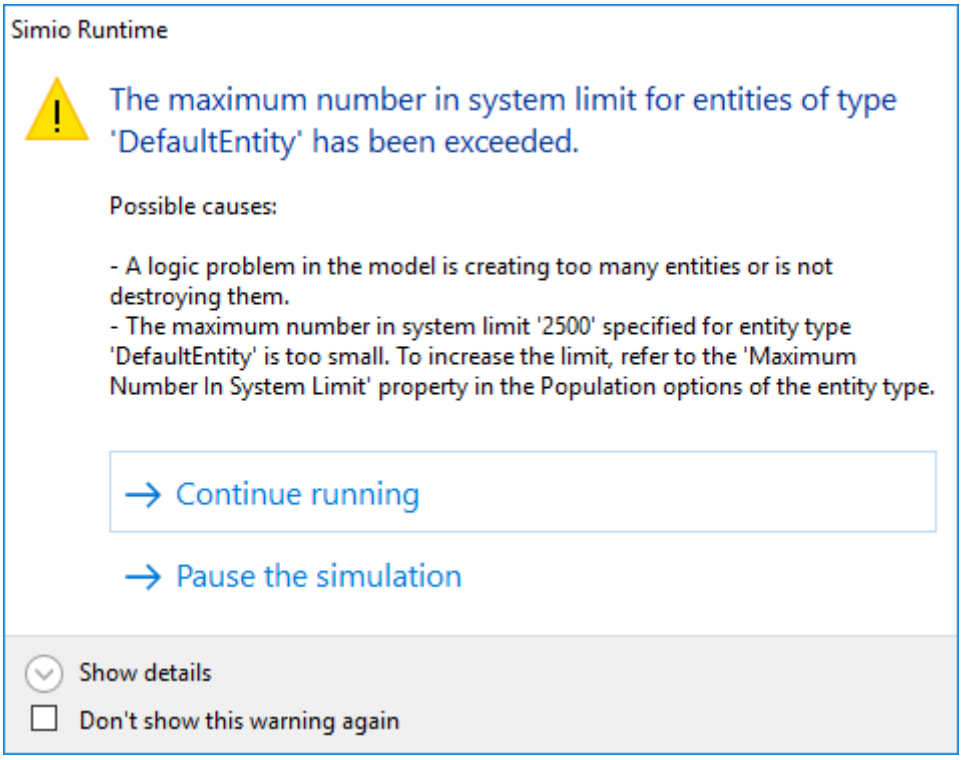
Preguntas/Problemas Frecuentes

- ¿Qué hacer si se están generando muchas entidades?
- ¿Cuántos objetos hay en una cola?

¿Qué hacer si se están generando muchas entidades?

Muchas veces, la existencia de un gran número de entidades está asociada a un error en la lógica del modelo. A continuación, te presentamos algunas cosas que puedes revisar para identificar y corregir el problema.



Mensaje que avisa que se ha superado el límite de entidades activas de un determinado tipo, en este caso *DefaultEntity*.

Qué elementos del modelo puedes revisar

- Source: Ver si la distribución del tiempo entre llegadas está definida correctamente y con las unidades correspondientes.
- Servers, Combiners, Separators: Ver si la capacidad del servidor es suficiente, y que el tiempo de proceso esté definido correctamente y con las unidades correspondientes. Si utilizan algún recurso (como Worker), verificar que la capacidad esté correcta.

- Nodos de salida: Si estás utilizando una tabla de secuencia, verifica que el Sink esté en la tabla y que los nodos tengan el *Entity Destination Type* como *By Sequence*.
- Process: Si utilizas el Step *Seize* para tomar posesión de un recurso, verifica que tu modelo libere correctamente el recurso, por ejemplo: utilizando el Step *Release*.

¿Y si el modelo requiere de más entidades?

El mensaje es solo una advertencia. De hecho, al correr Experiments, Simio registrará la advertencia pero continuará corriendo hasta terminar.

Si consideras que tu modelo requiere un gran número de entidades y quieres evitar la ventana de advertencia, puedes configurar el umbral de la advertencia en la propiedad *Population > Maximum Number in System Limit,* de las entidades. Pero cuidado, a mayor número de entidades activas, mayor será la cantidad de recursos computacionales que requerirá Simio (el modelo se hará más pesado).

¿Cuántos objetos hay en una cola?

Las colas de los objetos de la Standard Library (Server, Separator, etc) corresponden a Stations. Para obtener la cantidad de elementos en un Station se debe utilizar la Expression *Objeto.Station.* ***Contents.NumberWaiting****.* Por ejemplo, el número de entidades esperando en el InputBuffer de un Server se obtiene utilizando la Expression: *MiServer.InputBuffer.Contents.NumberWaiting*

En modelos más avanzados la cola puede corresponder a un Storage. En este caso se debe utilizar la Expression *Objeto.Storage.****Queue.NumberWaiting*****.**